

## ВЕРИФИКАЦИЯ КОМПОЗИЦИИ РАСПРЕДЕЛЁННОЙ СИСТЕМЫ

И.Б. Бурдонов, А.С. Косачев

Компоненты распределённой системы моделируются асинхронными автоматами с блокировками стимулов и разрушением, а правильность – соответствием  $\text{iso}_{\text{выб}}$  – отношением между моделью реализации и моделью спецификации. Это отношение основано на безопасных трассах спецификации, которые не приводят к разрушению. Спецификации должны быть безопасными (не «саморазрушающимися») и безопасно-конвергентными (нет дивергенции на безопасных трассах), а реализация удовлетворяет гипотезе об отсутствии разрушения и дивергенции на безопасных трассах спецификации. (См. наш доклад «Тестирование компонентов распределённой системы»).

Основная проблема верификации распределённой системы звучит так: если компоненты работают правильно, то почему система работает неправильно? Одна из причин, очевидно, заключается в ложности посылки: на самом деле компоненты работают неправильно. Тестирование компонентов было не полным, и остались ошибки: реализации компонентов (РК) не конформны спецификациям компонентов (СК). Такое часто встречается на практике, однако этим проблема не исчерпывается: может оказаться, что даже при конформных РК реализация системы (РС) всё равно работает неправильно, то есть не конформна системной спецификации (СС). В этом случае претензий к разработчикам компонентов быть не может. Тогда кто виноват и что делать? Очевидно, причина лежит в иной плоскости: СК не согласованы с СС. А это уже ошибка архитектора, который неправильно декомпозировал требования к системе на требования к компонентам и схему их компоновки. По вполне понятным причинам такие ошибки гораздо труднее искать, и они приводят к более печальным последствиям.

Какое соотношение СК и СС считать правильным? При заданных СК и схеме компоновки *корректной системной спецификацией* (КСС) будем считать такую СС, которая удовлетворяет *условию монотонности*: любая РС, составленная из конформных РК, конформна этой СС. Естественно определить *самую сильную корректную системную спецификацию* (ССКСС) как КСС, предъявляющую к системе самые сильные требования.

Первой неожиданностью стало то, что СС, полученная из СК по тем же правилам компоновки, по которым РС получается из РК, может оказаться некорректной. Такая СС предъявляет к системе избыточные требования, которым система может не удовлетворять, хотя все РК конформны своим СК. Причиной этого являются разные уровни абстракции, используемые для определения соответствия (трассы наблюдений) и компоновки компонентов (асинхронные автоматы). В асинхронном тестировании (взаимодействие теста и реализации опосредуется средой передачи) эта проблема известна как *проблема несохранения соответствия* [1]: асинхронный тест обнаруживает ложные ошибки, которые не могут быть обнаружены при синхронном тестировании. Заметим, что из конформности РС не обязательно следует конформность РК: система может работать правильно, хотя в компонентах есть ошибки, но они не проявляются в работе системы в целом. В асинхронном тестировании это называется *проблемой вседозволенности* [1]: асинхронные тесты не могут обнаружить некоторые ошибки, обнаруживаемые при синхронном тестировании. Эта ситуация неизбежна и не так уж плоха, если нас интересует работа системы в целом.

Для формализма асинхронных автоматов мы используем нотацию алгебры процессов CCS (Calculus of Communicating Systems [2]): стимулы снабжаются префиксом “?”, а реакции – префиксом “!”. Для каждого наблюдаемого действия определяется противоположное ему с помощью биекции «подчёркивание»:  $?x = !x$ ,  $!y = ?y$ . Внутренняя активность моделируется переходом по символу  $\tau$ , а разрушение – переходом по символу  $\gamma$ . Алфавит автомата  $A$ , то есть множество стимулов и реакций, которые автомат в принципе может принимать и выдавать, обозначим  $LA$ . Композиция системы моделируется *оператором параллельной композиции*, который по двум взаимодействующим автоматам  $A$  и  $B$  строит третий автомат  $C=A\uparrow\downarrow B$  в алфавите  $LC=(LA\setminus LB)\cup(LB\setminus LA)$ , моделирующий их совместную работу. Состояния композиции  $C$  – это пары состояний компонентов  $A$  и  $B$ , а переходы делятся на синхронные и асинхронные. Синхронный переход – это  $\tau$ -переход, порождённый парой противоположных переходов в компонентах: один посылает символ  $!z$ , а другой принимает этот же символ  $?z$ ; оба компонента меняют свои состояния. Асинхронный переход композиции  $C$  порождается одним переходом в одном из компонентов  $A$  или  $B$ : переход по  $\tau$ ,  $\gamma$  или внешнему символу  $z\in LC$ ; другой компонент сохраняет своё состояние.

$$\begin{array}{lll}
 z\in(A\cup\{\gamma,\tau\})\setminus B, & \text{в } A \text{ переход } a-z\rightarrow a' & \Rightarrow \text{в } C \text{ переход } ab-z\rightarrow a' b; \\
 z\in(B\cup\{\gamma,\tau\})\setminus A, & \text{в } B \text{ переход } b-z\rightarrow b' & \Rightarrow \text{в } C \text{ переход } ab-z\rightarrow a b'; \\
 z\in A\cap B, & \text{в } A \text{ переход } a-z\rightarrow a', \text{ в } B \text{ переход } b-z\rightarrow b' & \Rightarrow \text{в } C \text{ переход } ab-\tau\rightarrow a' b'.
 \end{array}$$

В общем случае оператор  $\uparrow\downarrow$  коммутативен, но не ассоциативен. Схема компоновки системы – это последовательность применения оператора  $\uparrow\downarrow$ . Например,  $(A\uparrow\downarrow B)\uparrow\downarrow(C\uparrow\downarrow(D\uparrow\downarrow E))$ .

В отличие от «прямой» композиции РК (оператор  $\uparrow\downarrow$ ) предлагается «косая» композиция СК (оператор  $\uparrow\downarrow$ ), определяемая неявно как построение автомата эквивалентного (по  $\text{ios}_{\beta\gamma\delta}$ ) ССКСС. Косая композиция используется для трёх целей. 1) *Проверка компонуемости*: проверка безопасности и безопасностно-конвергентности ССКСС гарантирует выполнение реализационной гипотезы для РС как прямой композиции конформных РК. 2) *Верификация корректности СС*: проверка того, что ССКСС конформна заданной СС. 3) *Генерация системных тестов*: при отсутствии заданной СС системные тесты можно генерировать непосредственно по ССКСС.

Утверждается: существует такое преобразование спецификаций  $F$ , что косая композиция СК равна прямой композиции преобразованных СК:  $A\uparrow\downarrow B = F(A)\uparrow\downarrow F(B)$ . Будем говорить, что соответствие  $\text{ios}_{\beta\gamma\delta}$  монотонно относительно  $F$ . Предлагается алгоритм выполнения такого преобразования. Тем самым, мы имеем алгоритм вычисления ССКСС по заданным СК и схеме компоновки.

Заметим, что, если в спецификации нет блокировок и разрушения, то преобразование можно не делать: косая композиция тождественна прямой,  $\text{ios}_{\beta\gamma\delta}$  монотонно относительно тождественного преобразования. Именно поэтому стремятся пополнить спецификацию, трактуя неспецифицированные стимулы как принимаемые с дальнейшим поведением по умолчанию [3]. Возникающую здесь проблему потери информации о неспецифицированности стимула после трассы предлагается решать трактовкой такого стимула как разрушающего. Так пополненная спецификация – частный случай  $\gamma$ -нормального автомата: если после безопасной трассы  $\sigma$  некоторая реакция  $!a$  вызывает разрушение (есть трасса  $\sigma \cdot !a \cdot \gamma$ ), то и любая другая реакция  $!b$ , продолжающая трассу (есть трасса  $\sigma \cdot !b$ ), вызывает разрушение (есть трасса  $\sigma \cdot !b \cdot \gamma$ ). После нашего пополнения все реакции безопасны и спецификация автоматически  $\gamma$ -нормальна. Если в спецификации допускается разрушение, то важны только безопасные трассы. Поэтому, если они не содержат блокировок, то преобразование  $F$  сводится к  $\gamma$ -нормализации, то есть преобразованию спецификации в  $\text{ios}_{\beta\gamma\delta}$ -эквивалентную ей  $\gamma$ -нормальную спецификацию. Соответствие  $\text{ios}_{\beta\gamma\delta}$  монотонно относительно  $\gamma$ -нормализации.

В общем случае, когда блокировки допускаются в безопасных трассах, для доказательства существования преобразования  $F$  достаточно рассмотреть объединение всех реализаций, конформных данной спецификации  $A$ :  $U(A) = \cup \{RA \mid RA \text{ ios}_{\beta\gamma\delta} A\}$ . Для объединения автоматов вводится новое начальное состояние, из которого проводятся  $\tau$ -переходы в начальные состояния этих автоматов. Прямая композиция  $R = RA\uparrow\downarrow RB$  любых реализаций, конформных своим спецификациям,  $RA \text{ ios}_{\beta\gamma\delta} A$  и  $RB \text{ ios}_{\beta\gamma\delta} B$ , – это подавтомат прямой композиции таких объединений  $S = U(A)\uparrow\downarrow U(B)$ . Автомат  $R$  удовлетворяет реализационной гипотезе для спецификации  $S$  и, как подавтомат, конформен ей:  $R \text{ ios}_{\beta\gamma\delta} S$ .

Определение преобразования через конформные реализации неконструктивно: нужен алгоритм, который строил бы преобразованную спецификацию  $F(S)$  непосредственно по исходной спецификации  $S$ . Идея алгоритма заключается в следующем.

Подмножество  $U$  состояний спецификации  $S$   $\tau$ -замкнуто, если любой  $\tau$ -переход  $u \xrightarrow{\tau} u'$ , начинающийся в  $U$ ,  $u \in U$ , заканчивается также в  $U$ ,  $u' \in U$ . В качестве нестабильных состояний  $F(S)$  выбираются все  $\tau$ -замкнутые подмножества состояний  $S$ . Начальное состояние нестабильно – это  $\tau$ -замыкание начального состояния  $S$  (состояния, достижимые из него по  $\tau$ -переходам). Из состояния  $U$  проводим  $\tau$ -переход в каждое стабильное состояние  $(I(U), I)$ , где  $I$  – это множество стимулов и не более одной реакции, а  $I(U)$  определяется в зависимости от  $I$  (не для всяких  $I$  и  $U$  существует  $I(U)$ ).

1)  $I$  содержит все стимулы и реакцию  $!y$ , а из  $U$  есть переход по каждому стимулу и реакции  $!y$ . Тогда  $I(U) = U$ .

2)  $I$  не содержит реакций, а  $I(U)$  – наибольшее подмножество  $U$  такое, что стимул  $?x \in I$  тогда и только тогда, когда из некоторого состояния  $U$  есть  $?x$ -переход.

3)  $I$  содержит не все стимулы и содержит реакцию  $!y$ , а  $I(U)$  – наибольшее подмножество  $U$  такое, что стимул  $?x \in I$  тогда и только тогда, когда из некоторого состояния  $U$  есть  $?x$ -переход, и, кроме того, из некоторого состояния  $U$  есть  $!y$ -переход.

Из состояния  $(I(U), I)$  проводим переход по каждому символу  $z \in I$  в  $\tau$ -замыкание множества состояний, достижимых из  $I(U)$  по  $z$ -переходам. Из состояния  $U$  проводим аналогичные переходы по каждому  $z$ , но только в том случае, если при этом можно попасть в состояние  $S$ , недостижимое по  $z$  из стабильных состояний  $(I(U), I)$  для всех возможных  $I$ .

Исключение из этого правила – переход по стимулу  $z = ?x$ , за которым в спецификации может следовать разрушение; в этом случае переход по  $?x$  заканчивается в специальном  $\gamma$ -состоянии, в котором определяется  $\gamma$ -петля.

И.Б.Бурдонов, А.С.Косачев.  
Верификация композиции распределенной системы.  
Труды Всероссийской научной конференции "Научный сервис в сети ИНТЕРНЕТ", Изд-во МГУ,  
2005, стр.67-69.  
2 стр.

---

ЛИТЕРАТУРА:

1. C. Jard, T. Jéron, L. Tanguy, C. Viho "Remote testing can be as powerful as local testing", FORTE XII/ PSTV XIX' 99, China, pp. 25-40.
2. R. Milner "Communication and Concurrency". Prentice-Hall, 1989.
3. M. van der Bijl, A. Rensink, J. Tretmans "Compositional testing with ioco" // Formal Approaches to Software Testing: Third International Workshop, FATES 2003, Montreal, Quebec, Canada. LNCS v. 2931, Springer, pp. 86-100.